



Iate Clube do Rio de Janeiro

36º CAMPEONATO SUDESTE BRASILEIRO

CLASSE LASER Standard, Radial e 4.7

26 a 29 de maio de 2016

AUTORIDADE ORGANIZADORA:

**IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DA CLASSE LASER**



Yacht Club do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

1 REGRAS:

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela da ISAF (International Sailing Federation) 2013-2016.
- 1.2 Apêndice P com as observações do item 13 da instrução de regata, incluindo esta alteração nº01
- 1.3 Em caso de conflito entre o aviso de regatas e as instruções de regata, as regras das Instruções prevalecerão.

2 AVISO AOS COMPETIDORES:

- 2.1 Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yacht Club do Rio de Janeiro.

3 ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4 SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
- 4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

5 PROGRAMAÇÃO:

Dia,	Hora,	Evento:
26/05 – Quinta-feira	9h / 12h 12h	Inscrições Início das regatas
27/05 – Sexta-feira	12h	Início das regatas
28/05 – Sábado	12h 19h	Início das regatas Assembleia Regional da Classe Laser
29/05 – Domingo	12h 17h	Início das regatas Cerimônia de Premiação

- 5.2 Não será dada nenhuma partida após as 16h, do dia 29/05.
- 5.3 A quantidade de regatas por dia será de no máximo 3 (três).

6 BANDEIRAS DE CLASSE:

- 6.1 As bandeiras das Classes serão:

Classe Standard	Fundo branco com símbolo da classe
Classe Radial	Fundo branco com símbolo da classe com R
Classe 4.7	Fundo branco com símbolo da classe com 4.7

7 ÁREAS DE REGATA:

- 7.1 A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro..

8 PERCURSOS:

- 8.1 Os percursos serão determinados até o sinal de atenção no quadro localizado na popa da CR.
- 8.2 Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 8.3 No percurso trapezoidal a marca 03 poderá ser um portão. Logo, os barcos terão que passar entre as marcas 03BB e 03BE.
- 8.4 No percurso trapezoidal a marca 04 poderá ser um portão. Logo, os barcos terão que passar entre as marcas 04BB e 04BE.
- 8.5 No percurso barla-sota a marca 02 poderá ser um portão. Logo os barcos terão que passar entre as marcas 02BB e 02BE



Yacht Club do Rio de Janeiro

9 MARCAS DE PERCURSO

- 9.1 Marcas: 1, 2, 3 e 4 serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor laranja.
- 9.3 A marca de alteração de percurso será uma bóia inflável laranja.

10 PARTIDA:

- 10.1 A linha de partida será entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da respectiva CR e uma marca de partida na outra extremidade.
- 10.2 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
- 10.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
Se a bandeira U for hasteada como o sinal de preparação, nenhuma parte do casco de um barco, tripulação ou equipamento deve estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de partida e a primeira marca no último minuto antes de seu sinal de partida. Se um barco infringe esta regra e for identificado, será desclassificado sem audiência, mas não se a regata for re-largada ou reiniciada ou adiada ou cancelada antes do sinal de partida. Isso muda a Regra 26 Largada e Regras de Regata 63.1. Quando a bandeira U for usada no sinal de preparação, a regra 29,1, chamada individual não se aplica. A abreviatura de pontuação para uma bandeira U pena é UFD. Isso muda a regra A11 Abreviações de pontuação.

11 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 CHEGADA:

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
- 12.3 A bandeira "Delta" hasteada indica que haverá outra regata a seguir.

13 SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 13.1 Um barco que cumpriu punição pela regra 44.1 deverá preencher um formulário atestando o fato e entregando-o na Secretaria do Evento no prazo de entrega de protestos.
- 13.2 Será aplicado o Apêndice P – Procedimentos Especiais para a Regra 42
- 13.3 Um barco que se retire ou foi desclassificado em uma regata devido a uma infração à regra 42 não deve competir nesta regata, mesmo que re-largada ou reiniciada. Para efeitos da presente instrução, uma regata é "re-largada ou reiniciada" quando se tem o mesmo número de regatas, assim como uma regata anteriormente anulada ou reiniciada, mesmo se a regata for reiniciada em uma data posterior. Se o barco competir, ele deve ser desqualificado (pontuação não descartável) sem audiência e o júri vai considerar convocar uma audiência pela regra 69.2 (a). Isto não se aplica quando a desqualificação é o resultado da primeira grande penalidade do barco, e ele não for informado da desclassificação antes da re-largada ou reinício. Isso muda regra 36.

14 LIMITES DE TEMPO

- 14.1 Os limites de tempo são:
Regata: 90 minutos
Bóia 01: 30 minutos
- 14.2 Se nenhum barco da Classe passou pela marca 1 no seu tempo limite, a regata será anulada. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1(a).
- 14.3 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 10 (dez) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

15 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e pedidos de reparação devem ser entregues no prazo especificado.
- 15.2 O prazo de entrega de protestos será de 45 (quarenta e cinco) minutos após a chegada da CR em terra.



Instituto Clube do Rio de Janeiro

- 15.3 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento em até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos,
- 15.4 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 15.5 Será afixada uma lista dos barcos que, de acordo com a instrução 14.3, foram punidos por infração à regra 42

16 PONTUAÇÃO

- 16.1 Estão programadas 08 (oito) regatas.
- 16.2 O Campeonato será validado com um mínimo de 3 (três) regatas realizadas.
- 16.3 Quando 5 (cinco) regatas forem realizadas não haverá descartes.
- 16.4 Quando 6 (seis) regatas forem realizadas, haverá 1 (um) descarte.

17 MEDIDA DE SEGURANÇA

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata ou a Secretaria do Evento, tão logo seja possível.

18 BARCOS OFICIAIS:

- 18.1 Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:
- Barcos da CR – bandeira laranja com CR escrito em azul.
 - Barcos da CP e Arbitragem - bandeira amarela com um “JURY” preto.

19 BARCOS DE APOIO:

- 19.1 Os barcos de apoio deverão ser registrados na Secretaria do Evento até as 11h do dia 26 de maio de 2016.
- 19.2 Os barcos de apoio só poderão entrar na área de regata em caso de emergência (salvatagem).

20 DESCARTE DE LIXO:

Os barcos não deverão lançar lixo na água.

21 PREMIAÇÃO:

21.1 Serão premiados:

Classe Standard	Classe Radial	Classe 4.7
1º ao 5º Geral	1º ao 5º Geral	1º ao 5º Geral
1º ao 3º Sub 21	1º ao 3º Sub 19	1º ao 3º Sub 17
1º Master/Grand Master	1º Feminino	1º Feminino
	1º Master/Grand Master	
	1º Great Grand Master	

21.4 As classes que tiverem menos de três barcos inscritos não serão premiadas;

22 PERMANÊNCIA DE EMBARCAÇÕES:

22.1 Os barcos deverão permanecer no ICRJ a partir do dia 24/05 até 30/05/2016.

23 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitarão qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

24 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
26/05	00:19	0.5	27/05	01:21	0.5	28/05	02:24	0.6	29/05	03:28	0.5
	04:54	1.0		05:38	1.0		06:24	0.9		07:36	0.9
	12:21	0.3		13:23	0.3		14:32	0.3		15:41	0.3
	17:39	1.1		18:26	1.0		19:34	0.9		23:34	0.9



Yacht Club do Rio de Janeiro

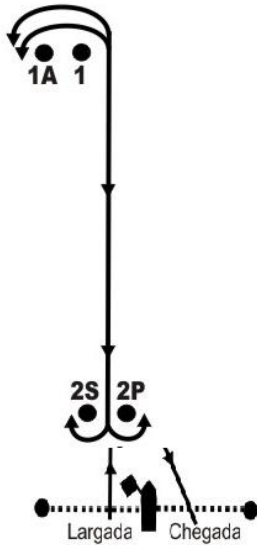
Anexo 1 – Diagramas de Percurso

Todas as marcas devem ser deixadas por bombordo exceto quando houver um portão.

Quando houver um portão na posição da marca de sotavento, os barcos devem passar entre as marcas do portão vindos da direção da marca anterior e montar uma delas, deixando a de boreste por boreste e a de bombordo por bombordo.

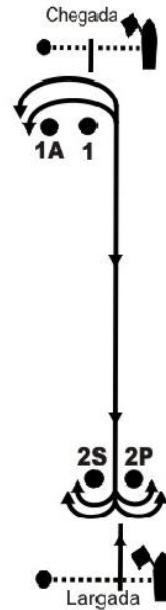
BS 4 PERNAS:

Largada - 1 - 1A - 2S/2P - 1 - 1A - Chegada



BS 5 PERNAS:

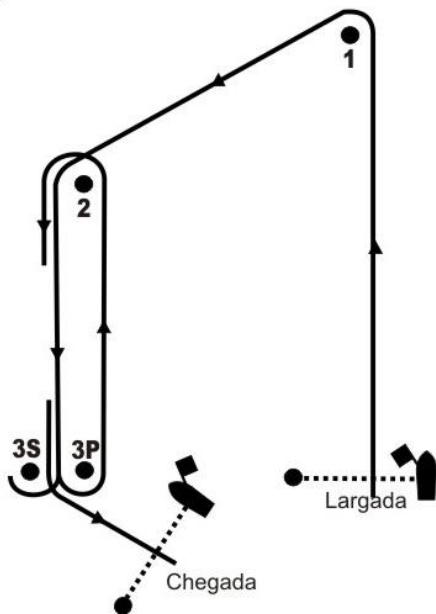
Largada - 1 - 1A - 2S/2P - 1 - 1A - 2S/2P - Chegada



TRAPEZOIDAL OUTER

02 : Largada - 1 - 2 - 3S/3P - 2 - 3S/3P - Chegada

03 : Largada - 1 - 2 - 3S/3P - 2 - 3S/3P - 2 - 3S/3P - Chegada



TRAPEZOIDAL INNER

12 : Largada - 1 - 4S/4P - 1 - 2 - 3 - Chegada

13 : Largada - 1 - 4S/4P - 1 - 4S/4P - 1 - 2 - 3 - Chegada

